キャラクター名
リン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴	恋人(だった人)の大切なものを持っている		
経験点	10470		魔神を見たことがある		
			名誉を失ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5			17	2
		敏捷度	9	2	-6	17 + 1	3
体	2	筋力	6	8		16 + 2	3
		生命力	12	3		17	2
心	11	知力	5	1		17 + 1	3
		精神力	14	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	11	6	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	12

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	石人のイヤリング	
顔		
首		
背中	知力の指輪	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手		

その他メモ
昔好奇心で魔神を呼び出し故郷を終われた(そもそもグラランに故郷などないが)そのとき一緒にグリと逃避行をし、一時は親密な仲になった。が今は距離をおかれている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リン

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x10	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
消耗3点x6	○□□○□□
マテカ緑Ｂx20	○□□○□□
マテカ緑Ax10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
消耗Ｂx12	○□□○□□
消耗Ax3	○□□○□□
消耗ヒーリングポーションx3	○□□○□□
消耗草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント(4人用	○□□○□□
リビルド	○□□○□□

所持金	預金・借金
530 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 147 /合計 147