

キャラクター名 フィル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	魔術師	性別	男
		年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	1-5 大病を患ったことがある
			2-4 身体のどこかに刺青がある
経験点	500		3-3 奇妙な予言をされたことがある

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	1		9	1		ソーサラー		13
体	7	敏捷度	3	4		12	2	コンジャラー	11		
		筋力	3	3		13	2	レンジャー	9		
心	10	生命力	3	7		17	2	セージ	9		
		知力	16	9	6	41 + 2	7	エンハンサー	7		
		精神力	4	7		21	3				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
治癒適性	2122 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
不屈	2123 p	魔力強化	IB32 p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
魔法誘導	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
リカバリエ		
ワイドウィング		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	守護防具ヴァジュラ	0	0	14
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能			合計値	0 17

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ <small>元締めにあげた</small>	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	17

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	24			
操霊魔法	11	22			
深智魔法	11	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
98

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	予備3
腰	
足	
その他 マグ(白猫)	ランク5 攻撃、ポーション 知力+6

装備品	説明
左手 マナリング	直接ダメージを与える魔法のダメージ+1

その他メモ	自動失敗 チェック
病気で成人してからも故郷から出ることなく過ごしていたが、ある時村を訪れた占い師から「病気を一時的に封印する、多くのダンジョンを探索して宝や報酬を持ち帰ったら刺青と共に消してやる」と言われた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
病気を封印している証である頭の刺青はファミリアで作成した魔法生物の定位位置となっている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
よく道に迷うので探索アイテムを持たされた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
気が付いたら嬪々として触手を焼き払い細胞をかき集めて守護してもらうまでになっていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
黒猫が自我を持つようになったのでとんがり帽子の下でお昼寝している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
それに合わせてマグが白猫になったのでぶよぶよしているのにちょっかいをかけることもある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
本当は村に帰らないといけないのだけど、生体装備を作るのが楽しすぎたので鍛冶屋のあんちゃんと一緒にDを繁殖させる旅を続けている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

