キャラクター名: ルクステラ・カルミン

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	1260		国王にあったことがある		
			一定期間の記憶が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	6			13	2
体	9	筋力	3	1		13 + 2	2
		生命力	12			21	3
心	10	知力	2			12	2
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ソフトレザー売却	○□□○□□
	○□□○□□

救命草	○□□○□□
魔香草使用	○□□○□□
魔晶石三点分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 778 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

正義を貫き、悪を許さない。自身のことを太陽の子と呼ぶ正義を信条に行動するティダンの神官。
生まれてから幼い頃までの記憶が無く、物心ついた時からロシレッタにあるティダンの神殿で育ち、暮らしてきた。一度国王と顔を合わせたことがあり、国の治安の情勢が著しくないことを知る。朧げな幼い頃の唯一の記憶。誰かに本で読み聞かされた正義のヒーロー（英雄）に憧れ、その第一歩として冒険者になる事を決意する。

基本的に明るく活発で少々男勝りな性格。あらゆる物事を正義or悪で判断してしまう困った性格をしているが、根本は困った人を助ける事、悪事は許さないが行動理念なのでいうほどトラブルメーカーではなかったりする。
本人差別は悪と断じているが人族は正義、蛮族は悪という強烈な偏見を持ち、矛盾している。神殿で大切に育てられた箱入り娘でありまだまだ未熟者なので、これから冒険者として生きる世界と仲間との冒険を経験して彼女の考え方は徐々に変わっていくと思われる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟