キャラクター名
バグズ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	10	9	16	6
ボーナス	4	3	3	3	3	5	2
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	3	5	3	7	2

HP	47
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	11	7	5	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP	
HPP	

現在重量： 4		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 戦闘不能を回復しHP[2d]回復								
アフェクション	1		DR直後	20	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象の受けるダメージを0にする								
クルーセフィクション	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 対象が[種族:アンデット、妖魔、魔獣、魔族]の場合。攻撃ダメージ+【精神】								
グリードフォース	4		パッシブ		自身			
効果： 特殊攻撃ダメージ+[SL×3]								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20	範囲(選択)	精神		
効果： 特殊攻撃、[2d+CL]貫通ダメージ。HPダメージ1点以上与えたら、[威圧]を与える。命中、回避判定は【精神】で行う								
パワーシャウト	1		パッシブ		自身			
効果： 特殊攻撃の命中判定+１ｄ								
コネクトナーブ	1							
効果：								
エンデュランス	1							
効果：								
アイデンティファイ	★		パッシブ		自身			
効果： アイテム鑑定+1								
エグゼキューター I	1	F1	戦闘前		自身	自動		
効果： F1点消費[【精神】に+3 sシーン終了まで								
フェイス：アイン・ソフ	1		パッシブ		自身			
効果： 最大HP、MP+2								
フックダウン	1							
効果：								
効果：								
効果：								