キャラクター名

死体馬

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 14 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 庇う。 |
| | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| | | 騎乗調整 | | オート | なし | 効果参照 | 「乗り手」をその3戦闘中、乗り手と同じエリアにいる場合乗り手は「移動」「転倒」「撃破」の効果を無効にしてもよい。また、あなたが「移動」「配置の変更」した際には乗り手も同じエリアに配置変更する |
| | | 対策準備 | | オート | なし | 自身 | 自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。 |
| | | ほとけかずら | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援2 |
| | | よぶんなめ | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| | | けもあし | | アクション | 2 | 自身 | 移動1〜2 |
| | | 穢れ送り | | アクション | 3 | 0 | 自身を除く手駒１体のパーツ2個を損傷し、対象を「楽園」に配置変更する。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |