キャラクター名

首切り隊長

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃が全体攻撃の効果を得る
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してもよい
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	
		はらわた		オート	なし	なし	
		はらわた		オート	なし	なし	
		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
		よぶんなにく		オート	なし	自身	
		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい
		うで		ジャッジ	1	0	支援1