

キャラクター名 カンシュウ プレイヤー名 _____

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	一族が昔から人族と仲よし		
経験点	780		一定期間の記憶がない 人族に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	8	器用度	6	2		16	2	ファイター	3				
		敏捷度	6			14	2	プリースト	3				
体	13	筋力	12			25	4	セージ	2				
		生命力	14	1		28	4						
心	9	知力	4			13	2						
		精神力	10			19	3						

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 着ぐるみリルドラケン				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	7	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2560	G	預金・借金	G					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 5	4	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡 売却1000G 眠れなくなる
首	
背中	
右手	
腰	聖印
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
兵士3 スカラー1 芸人2(玉乗り+バトン)	□□□□⑤
妖精アステリア	□□□□⑩
両親が戦士だったカンシュウは、ラクシア南西部の山脈の麓に住む、母方の祖母のもとで育ちました。祖母の暮らす引退したダークトロール達の小さな集落は美しい湖のほとりにありました。カンシュウが3歳の時、両親はどこか遠くで起きた大きな戦いで命を落としてしまいましたが、まだ幼かったのと、あまり両親の顔を覚えていなかったため、特に心に傷を負うこともなく、平和な田舎ですくすくと成長しました。	□□□□⑮
6歳になったカンシュウはある日、湖で遊ぶ同じ年頃の人間の女の子と友達になりました。集落のダークトロールはそれまで人間と諍いを起こしたことがなかったので、少し離れた場所には人間の別荘も建てられていたのです。そんな別荘の1つを所有するマフィアの幹部が湖の景観に目を付け、一帯をリゾート開発するために邪魔な集落をダークトロールごと消して	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊰
	□□□□㊵