

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	12	6	10	7	9
ボーナス	5	4	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	3	3	3

HP	54
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	箆手		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	8	12
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	0	4	20	3	8	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
冒険者セット	
香水	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 9
 最大重量: 35
 所持金: 0
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バーサーク	4	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃ダメージ+12、自身のリアクション-1D、シーン終了まで							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	命中判定達成値+1							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	相手のリアクション判定に-1D							
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	自身	自動	1回	
効果:	単体白兵攻撃でダメージ+30							
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」の命中判定+1(修正済)							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」の武器を1個装備							
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動	MP1回	
効果:	受ける予定のダメージに-6							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	所持品の重量制限が【筋力基本値】*2になる(計算済)							
トレーニング: 筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択した能力基本値+3(計算済)							
サクセション	★	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果:	選択した武器攻撃力+1(計算済)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私は騎士の子供として生まれたいが、生憎父母の記憶は持ち合わせていない。
 物心つく前に死んだと言うのだ。だから如何したと言う話であるが、
 それが私の人生にどう影響を与えているかは分からないが、私の信念は変わらない。

『正義の名のもとに、あなたを倒しますっ!』

因みに犬種は東方に生息する「シバイヌ」というものらしい。