

キャラクター名 雪女

プレイヤー名

シンドローム オプション 覚醒 出自

基本値 ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 32

肉体 技能 SL 修正 感覚 技能 SL 修正 精神 技能 SL 修正 社会 技能 SL 修正

武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ

防具 価格 装甲 回避 行動 メモ

所持品

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タイム消費

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ