キャラクター名
B-1-1

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	刑事	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	140 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0	3		8
感覚	1	1	0	3		5
精神	0	0	0	2		2
社会	2	0	0			2

HP	118
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	2		意志	5		調達	2	
運転：	4		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：警察	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	12r+7		12		
コンボ	白兵	17r+7		22		C値-3
回避	白兵	12r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]								
破壊の爪	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回								
コンセ：エグザイル	2		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
獣の力	4		メジャー	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV*2]								
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
貪欲なる拳	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》判定ダイス+[Ｌｖ+1]								
瞬間退場	1		オート			自動		
効果： シーンから退場する								
魔獣の証	3		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
生命増強 II	4		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*20]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

4人プレイ：HP-40
3人プレイ：《魔獣の証》を削除