

キャラクター名
神崎 颯斗

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	性別		
覚醒	感染	衝動	殺戮		初期侵食率	36 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失		邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	31
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	31
精神	2	0	0			2	戦闘移動	36
社会	1	0	0			1	全力移動	72

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:	1		知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮警棒	白兵	2r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D:神速の担い手	P	N		
記憶の中の誰か	P 庇護	N 不安		
玉野椿	P 連帯感	N 恥辱		
原田美奈子	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー					
効果: C値を-Lv。								
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身			
効果: 最初のラウンドのみ使用できる。そのラウンドの間、行動値を+Lv×10する。(シナリオ1回)								
先手必勝	5		常時	至近	自身			
効果: 行動値を+Lv×3。侵食率基本値を+4。								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身			
効果: 戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。(シナリオLv回まで。)								
光の舞踏	1	2	メジャー					
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は感覚で行える。								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身			
効果: ラウンド中、次に行う攻撃に攻撃力+行動値する、このラウンドの間、あらゆるリアクションが行えない。(シーン1回)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神崎 颯斗
高校生
小学生の時に事件に巻き込まれオーヴァードの覚醒したと思われる。彼は巻き込まれた事件の前後の記憶を失っている。その後、能力を自覚した彼は自身が人間ではない化け物になってしまったと思い、他者に近づくことができなくなっていき非行を繰り返すようになった。そして、一年前とあるFHエージェントの企てた事件に巻き込まれUGNの玉野椿に遭遇、彼女達と協力し敵を打倒した。その後、自分以外にも同じような者がいるということを知り、UGNの協力者として活動しつつ学生としての生活に戻ろうとしている。

コンボ【一ノ太刀】
〈光の舞踏Lv1〉 〈C:エンハイLv2〉
侵食4
〈感覚〉での白兵攻撃、C値-2

コンボ【限界突破:神速起動】
〈戦いの予感Lv3〉 〈スピードスターLv1〉
侵食7
行動値+30、攻撃力に+行動値

〈スピードスター〉
侵食5
攻撃力に+行動値(シーン1回)

〈影走り〉