

キャラクター名  
青黄 赤

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	占い師
オプション			年齢	わかんない	性別	女
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	36 %	
出自	強制解放	経験	研究機関	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤が道を示してあげる		0				クリティカル値-1、コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
ハートレスクリスタルP		N	
逢坂始	P 遺志	N 悔悟	
坂月那岐	P 好奇心	N 脅威	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
常勝の天才	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動成功	シーン100%	
効果: 対象の攻撃力を+LV×4する。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動成功	100%ラウンド	
効果: 対象の判定直後、判定の達成値を+LV×3								
生き字引	1	1	メジャー		自身			
効果: 情報収集を意志で行う、ダイスを+LV個								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: メジャーのC値を-1する。判定ダイスを+LV個する。								
ヒューマンネイバー	1		常時		自身			
効果: 衝動判定ダイス+LV個								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー		自身			
効果: 精神を使用した判定の達成値を+LV×2								
プロファイリング	★							
効果:								
ドクタードリトル	★							
効果:								
写真記憶	★							
効果:								
究極鑑定	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								

レネゲイドビーイング。ナビや看板などの案内という概念がレネゲイドビーイングとなった。導く者のトップなので神様です。導いてあげましょう。

逢坂始という研究者に出会い、神だ何だとして囃されて気分がいいのでついてった。その際に逢坂から人を導く名を授けられる。未来視の研究に関して協力するも、逢坂の失踪によってやる気をなくす。

クローによって研究所から解放される、とりあえず好きなことをやろうと思いつき、占い師の真似事をして人を導こうとする。

そんな中自分が読めず、導くことのできない者に出会う、坂月那岐である。導くために、知るために覚醒をしたなら、やらねばと少女は坂月那岐について行く。たまにフラフラと離れながら。