キャラクター名
ルー

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	29	36	6	10	6	12
ボーナス	9	9	12	2	3	2	4
クラス修正	1	2	2	0	3	0	0
他修正		2					
能力値	10	13	14	2	6	2	4

HP	171
MP	147
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬滅環		-1	11					
左手	斬滅環		-1	11					
頭部									
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			13	0	14	0	2	20	15
スキル			5	35	2				
その他									
総計(右)			17	46	16	10	2	20	15 m
総計(左)			17	46					
総計(両)			16	57					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ハイＭＰ	
ミスリルククリ	
レアポメロ	

現在重量：	12		
最大重量：	31	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：	シナリオ１回。パッシブ、メイキング以外のスキルの効果を打ち消す							
スペシャライズ	5		パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中ダメージ+SL							
バタフライダンス	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定＋１ｄ６							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動、あるいは離脱を行う							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ＋５							
サプライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	隠密状態のときのみ使用可。命中判定＋１ｄ６、ダメージ＋１ｄ６							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果：	回避判定+[SL+2]							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣を２つ装備							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定＋１ｄ６							
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージ+SL*4、射程を【筋力】+10m							
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術判定		
効果：	ダメージ増加。武器攻撃のダメージ+SLd6							
クイックフォージ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	シーンＳＬ回。ウェポンフォージを同時に使用する							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密状態のとき、命中判定＋１ｄ６、ダメージ+SLd6							

基本2dマスタリ1dアフイメ1dコンシール1dサイレントアサシン1d

基本2dバタダン1dインテュ1dアフイメ1d装備1d

キャラクター名
ルー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果： シーン１回。メインプロセスを得る								
アボイドダンス	1	4	リアクション	-	自身	回避判定		
効果： 回避判定+SL。回避に成功したとき、５ｍ移動する								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】判定＋１ｄ６								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： エンゲージからの離脱を行う。離脱してもマイナーアクションを行える								
ゴーストステップ	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 移動の直前に使用。封鎖されず、敵対キャラクターとエンゲージした時そこで移動を終了しなくてもよい								
レイザーストーム	1	-	ワイドアタック	視界	場面(選択)	命中判定		
効果： シナリオ１回。シーンに攻撃する								
タイムマジック	1	15	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果： ムーブアクションのスキルを２回使用								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1d6								
ディテクト	1	8	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： シーン１回。６の目が１個でも出ればクリティカルとなる								
ピンポイントアタック	1	10	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果： シーンＳＬ回。防御無視								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL×5]								
アフターイメージ	1	12	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了時まで命中判定+1d6、回避判定+1d6								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了まで指定クラスのコスト-SL								
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： シーンＳＬ回。コーデックスとそれ以外のセットアップスキルを使用する								
メンターアーツ	3	-	コーデックス	-	自身	自動成功		
効果： コーデックスで指定したクラススキルの効果に+[SL*2]								
サイレントアサシン	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1d6、ダメージ+SLd6								
アウトダンス	2	8	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果： シーンＳＬ回。回避判定のダイスのうち3個まで振りなおす								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								

キャラクター名
ルー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ２	2							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
敏捷	1							
効果：								
幸運	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								