キャラクター名

サヨ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館がなんども浮かぶ
嫉妬	あの時の自分が妬ましい

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（写真）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対して任意の未練に狂気点ー点を加える、ダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	
メインクラス		死神		オート		自身	攻撃判定＋1
サブクラス		殺劇		オート		自身	攻撃判定＋1、ダメージ＋1
頭		カンフー		オート		自身	行動値＋1
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	白兵、肉弾ダメージ＋1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃＋2、切断、攻撃判定の出目＋1
頭		アドレナリン		オート			行動値＋1
脚		スパイク		ダメージ			白兵・肉弾ダメージ＋2
頭		写真		オート			たからもの