

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン		ワークス		カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	2		0	3		5	行動値	11
感覚	1		0			1	(非装備時)	12
精神	3	1	3	3		10	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C	6		交渉		
回避	4		知覚	5		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：	5		情報：	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	9r+5	6	7		
コンボ	白兵	14r+5		13		C値-3/対象5体/受動ドッジダイス-1/シナリオ1回
コンボ2	白兵	14r+5		13		C値-3/受動ドッジダイス-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

所持品		合計装甲：	5	合計回避：	0
トループ：触手(戦力増員)		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ ダ ス消費
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		最大財産P: 14 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動	100↑	
効果：HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
戦力増員	2		セット	至近	自身	自動		
効果：LV体のトループを同エンゲージに配置する/シナリオLV回								
分割思考	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：未行動になる/ラウンド中の行動値-10/シナリオ1回								
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手のデータを変更する								
コンセ：ノイマン	2		メジャー	-	-	-		
効果：C値-Lv(下限値7)								
コントロールソート	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：《白兵》判定を【精神】で行える								
爪剣	2		メジャー	武器	単体	対決		
効果：白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1個								
伸縮腕	2		メジャー	視界	-	対決		
効果：白兵攻撃の射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]								
異形の祭典	3		メジャー	-	LV+1	対決		
効果：対象を[LV+1]体に変更する/シーン1回								
自動触手	2		オート	至近	自身	自動		
効果：ガード時に自分を攻撃した対象に[LV*3]ダメージ/ラウンド1回								
アナザーセルフ	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：エフェクトの使用回数制限を1回分回復する/シナリオ1回								
透過	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：受けるダメージを0にする/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：戦闘不能時にHP1で復活/シナリオ1回								

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]