

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	エグザイル		ワークス	カヴァー	
	ノイマン				
オプショナル			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	2		0	3		5	行動値	11
感覚	1		0			1	(非装備時)	12
精神	3	1	3	3		10	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	6		射撃			R C	6		交渉		
回避	4		知覚	5		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：	5		情報：	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	9r+5	6	7		
コンボ	白兵	14r+5		13		C値-3/対象5体/受動ドッジダイス-1/シナリオ1回
コンボ2	白兵	14r+5		13		C値-3/受動ドッジダイス-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターフェクトアーマー	10	5		-1	

キャラクター名

キャラクター名

- プレイヤー名 -

プレイヤー名 —

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

所持品