

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	護衛			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	7	9	9	15	8
ボーナス	4	3	2	3	3	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	3	4	3	7	2

HP	45
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	竜巻の箒手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	6	10
スキル				15		5	4		
その他									
総計(右)			4	22					
総計(左)					2	17	11	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 17  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御中	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でも行え、未行動でも行動済にならない。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを[3d+CL×3]回復。								
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】+[SL×3]								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【魔法防御力】+[SL×3]								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D (計算済)								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージ+【精神】(計算済)								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: ヒールを同時に使用。ヒールがイニシアチブで使用可能。								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/防御中	
効果: バッドステータスを受けた直後に使用。その時に受けたバッドステータスをすべて回復。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知判定+1d								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを1する。難易度10の【器用】判定。対象は行動済になる。								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】基本値+3 (計算済)								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1(計算済)								
効果:								

少女の姿をしたエクスマキナ。  
 とある高貴な家柄の護衛として生み出された存在だが、ある日大規模な襲撃を受け、その一族は滅んだ。  
 少女は行き場をなくし、あてもなくふらふらと彷徨っている。全てを奪っていった襲撃者への復讐を望みながら。

護衛として生み出された存在であるが故に「守りたい」という想いが強い。  
 冒険者として活動している今も仲間を守り抜こうとする姿勢は変わらないようだ。

ウィラメットは 魔法少女になった！