

キャラクター名
ライノ(青瀬 角栄)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	ファンガイズ	カヴァー	
			年齢		性別	男
オプション						
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	60	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	1	1	0	2		4	行動値	8
感覚	3		0			3	(非装備時)	8
精神	2		0			2	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転			芸術			知識			情報	裏社会	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
奮起(ふるいだち)		0	6			エフェクト1+2。 防具、白兵武器作成。
角竜脊螺重心場(トライラスポット)		0	6			エフェクト①+②+③。 敵の攻撃から味方をガードする。 装甲値9。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
奮起		9	0	0	

所持品	

合計装甲： 9 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Dロイス：複製体	P	N	
エレクス	P	N	
バード	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバリングを行う。(行動済みにはならず、行動済みでも使える)。1メインプロセスに一回。								
シールドクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵武器作成。								
アーマークリエイト	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 防具を作成。								
巨人の生命	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 最大HP+[LV×5]。 基本侵食率+3。								
異常耐性：重圧	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果： 状態異常「重圧」を受けない。								
自在なる斥力	1	-	イニシアチブ	視界	単体	自動	(エネミー)	
効果： 他エフェクトと組み合わせ不可。 対象を[LV×5]m移動。 離脱可。 ラウンド一回。								
集団錬成	10	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	(エネミー)	
効果： ラウンド間、対象のあらゆる攻撃判定の達成値+LV、攻撃力+10。								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果： シーンから退場。シナリオLV回。								
変貌の果て	★							
効果： 以前の見た目から変貌を遂げたことを表す。								
折り畳み	★							
効果： 物を隠し持てる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--	--	--