キャラクター名
デジル・アシュッツ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヴァーナ			**境遇**	裏切り
出自（効果）	一般人			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	15	6	14	7	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	3

HP	45
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	13	7	6	3	12	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【種別；道具】	MPポーション
冒険者セット	ハイHPポーション
くさび	ハイＭＰポーション
小型ハンマー	毒消し
マジカルキー	
	【種別；食料】
【種別：収納】	野菜
小道具入れ	
ポーションホルダー	
【種別；ポーション】	

現在重量： 16		
最大重量： 18	所持金： 586	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動	1/SY	
効果： 対象のタイミングパッシブ・アイテム以外のスキルの使用時に使用。そのスキルは効果を発揮せず終了する。								
バタフライダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 回避判定+1ｄ								
スペシャライズ：魔導銃	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 魔導銃を使用した命中+SL、ダメージ+SL								
ピアシングストライク	2	5	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前		自身	自動		
効果： ダメージ+(SL)d								
マジックバレット	1	6	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： 射撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*2]、無属性魔法ダメージに変更。メインプロセス終了まで								
キャリバーガンパード	2		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果： キャリバーで取得した武器の攻撃力+[SL*3]、重量6・部位双に変更								
キャリバー	1		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果： キャリバーを一個取得								
アームズマスタリー：魔導銃	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		魔導銃	
効果： 命中判定+1ｄ								
ベアアップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1ｄ								
ファインドトラップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： トラップ探知+1ｄ、失敗しても作動しない								
リムーブトラップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： トラップ解除+1ｄ								
エンラージリミット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値*2になる								
効果：								

初期取得：インタラプト、ワイドアタック、バタフライダンス、キャリバー、アームズマスタリー：魔導銃

至極普通に育ってきたヴァーナ。至極普通の商人になろうとした所、手痛い裏切りを受けてしまった。
それ以降、きっと向いてないんだろうと商人を諦めて、腕っぷしでなんとなしようと冒険者になった。