

キャラクター名 緋村 雪風 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	騎士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	18	8	8	11	15	9
ボーナス	4	6	2	2	3	5	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	8	3	3	4	5	3

HP	59
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	5	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	12					
総計(左)			8	0	2	11	5	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
毒消し×3	
保存食×5	

現在重量： 13

最大重量： 26

所持金： 1405

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+CL×10。リリ毎1								
スラッシュブロー	1	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージロールに (SL×2)。1ジーン毎1								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果： 刀の命中+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 刀をSL個取得：村正								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	-	5	
効果： +【器用】+SL×2の武器作成								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃の命中判定達成値+2								
レイジ	2	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+ (SL×10) プロセ終了時武器破壊								
エンラージリミット	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
トレーニング：器用	1	-	-	-	-	-	-	
効果： 器用+3								
トレーニング：精神	1	-	-	-	-	-	-	
効果： 精神+3								
効果：								
効果：								

幼い頃母と父を失った。それからはサムライをしていた祖父に育てられ、剣術を叩き込まれる。父は戦で死んだ。母も盗賊から自分を守るために死んだ。母を奪った盗賊を、父を奪った戦争を、両親を奪った世界を神を憎む。父のことを知るために騎士になるが父の遺言「恨みの先には道はない。前を向いて世界を見なさい。」を知り、その意味を知るために旅に出ることを決意した。流浪人しながら用心棒をして旅をしている。口調はござる口調「ケニー行くでござるよ。」

使う剣術は「七火跳躍流」、飛天の型や阿弥陀の型などがありその中でも多岐に別れる。