

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	ドーナツ
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	7	9	12	13
ボーナス	2	3	3	2	3	4	4
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	2	5	4	4

HP	36
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	9	8
スキル	マジックレジスト						3		
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					4	4	7	6	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
鶏肉	

現在重量: 7  
 最大重量: 14  
 所持金: 365  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に魔法防御力+3							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
サブライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	隠密状態での武器攻撃の命中判定にダイス+1。ダメージに+(SL)D6。							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定にダイス+1。							
クローズドショット	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	メインプロセス中にエンゲージしている対象にも射撃攻撃が可能となる。							
ボウマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃の命中判定にダイス+1。(弓限定)							
ホークアイ	1	3	ムーブ	武器	単体	自動成功	SL上限5	
効果:	ダメージ増加 射撃攻撃のダメージに+SL*3							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ感知の判定に+1D							
エンラージリミット	1							
効果:	携帯品の重量制限が筋力*2になる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7  
 最大重量: 14  
 所持金: 365  
 預金・借金: