

キャラクター名  
レーネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穿
サブクラス	バロック	寵愛点	182

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	5
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
血の宴	血臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人垂り込んでいた。周囲飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……;
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えていた。顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
笑顔の思い出	おぼろげに覚えている、家族の記憶。被写体は自分だけ、パンジャリと笑顔で映った記憶があるその姿はあんなに可愛かった。撮った人は誰? そして撮ったのはいつだろう。姿も覚えていない、顔のようは……記憶
それぞれの家	
変わり変わらぬ青い空	
放課後	
幸せだった日	それは学校行事。君は楽しい気持ちでいっぱいだった。なんの行事かは思い出せないが、皆笑顔で、自分もとても嬉しい。遊んだ、喋った、動いた。最後には、顔を思い出せないトモが子と、皆で写真を撮……

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニーナ	友情	2 ①②③④⑤	
ルーシー	恐怖	2 ①②③④⑤	
イオン	依存	3 ①②③④⑤	
サヤ	尊敬	3 ①②③④⑤	
バイオレーネ	保護	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		たからもの (ぬいぐるみ)		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		日本刀		オート	2	0	白兵攻撃 1 + 切断
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の1人と対話判定を行う。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	振り直し
メインクラス		時計じかけ		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防弾1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		マルチタスク		ラピッド	1	自身	使用した「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」タイミングのマニューバを再使用出来る。
ポジション		癒やし		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て+1される。
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	マニューバ使用時にかがみ、膝を叩く動作は、自分の記憶を、過去の記憶と共有し、その記憶を、自分の記憶として取り戻す。マニューバ使用時にかがみ、膝を叩く動作は、自分の記憶を、過去の記憶と共有し、その記憶を、自分の記憶として取り戻す。
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防弾1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用可。