

キャラクター名
コルム

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	350				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	16		36	6
体	6	敏捷度	12	16		36	6
		筋力	18			24	4
心	4	生命力	12			18	3
		知力	12			16	2
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アーティザン	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
必殺攻撃	IB38p		p
			p
射手の体術	IB29p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
威力増強/+5	
命中増強/+1	
回避増強/+1	
誤射防止	
威力超増強/+10	

名誉アイテム	点数
クウェラン闇弓術(祖)に入門	50
《虚心穿闇之弓》を習得	20
《守陣貫闇之弓》を習得	50
名誉点所持	90 /合計 210

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	13	13	11

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾	エンハンスバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	14	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズロングボウ	2H	16		2d+ 13	10	11	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
貴族基本セット	○□□○□□
虎走の矢x2	○□□○□□
矢(12)x10	○□□○□□
銀の矢(1)x10	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
アウエイクンポジションx3	○□□○□□

魔晶石(3点分)x5	○□□○□□
影潜みの矢x3	○□□○□□
能力増強の魔紋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 14	4	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 13	2d+ 10	2d+ 10
				37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	アーティザンハット/1
耳	
顔	能力増強の魔紋
首	能力増強の魔紋
背中	セービングマント
右手	信念のリング
腰	えびら
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙
	□□□□㉜