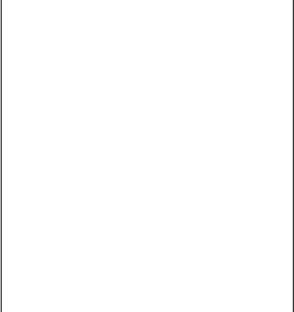


キャラクター名
ニーナ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	ネクロマンサー 笑顔
サブクラス	ステーション	寵愛点	162

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	2	5
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容
変わり変わらぬ青い空	
それぞれの家	
手書きの地図	それは、何日か 誰か探るために書いた地図 なんてことない。誰しもがやる、自分の家への地図 誰かに教える暇に、書き記す簡単な地図 誰かに教えたような 誰かと共に進んだような 思い出がある。それやけい自分のためのものだから 今でも思い出せる。
放課後	
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えてる。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。誰かに笑った自分の笑顔だったらいない。誰ともかけない笑顔にあなたは思い出させる。
母親の影	母が、長い髪に覆う顔が誰か思い出せる。母が、髪を束ねていて、それを見て、とても幸せな顔で笑っていた。母が、髪を束ねていて、それを見て、とても幸せな顔で笑っていた。母が、髪を束ねていて、それを見て、とても幸せな顔で笑っていた。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レーネ	友情	3 ①②③④⑤	
イオン	恋心	2 ①②③④⑤	
ルーシー	感謝	2 ①②③④⑤	
サヤ	信頼	1 ①②③④⑤	
ベータ	期待	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		ダメージ			他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		結晶化		オート	1		受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1		防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		血の涙		オート			あなたは戦術攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した狂気点1点につき、あなたは任意の基本パーツ1つを毒で腐らせる。基本パーツがない場合、この効果は発動できない。
メインクラス		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		肉の盾		ダメージ		0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1		妨害 1
胴		うろこ		ダメージ	1		防御 2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0		防御 2
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
頭		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数を選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う