

キャラクター名  
ルーシー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	157

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
手術台	括りつけられた手術台、光るメスがだんだんと近づいて
勉強	いい成績を取らないと、優れていることを示さない
変わり変わらぬ青い空	どこで見た景色だっただろうか。知ってるはずの空が、知らない空が、そこにはあった
それぞれの家	幸せな日常であった、もう戻らないあの日常であった
書き連ね続ける毎日	予習復習予習復習予習復習予習復習予習復習
放課後	誰かと手を繋いで帰ったような、誰かと連れ添って帰ったのだろうか
ともだち	…そして、帰ってこなかった

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イオン	依存	2 ①②③④⑤	
ニーナ	信頼	1 ①②③④⑤	
レーネ	期待	1 ①②③④⑤	
サヤ	隷属	1 ①②③④⑤	
バイオルーシー	不安	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、自身が使用マニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、長官宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切斷」「暴発」「隠襲」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切斷判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを調べる。この調べるコストとして扱わない。
		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
胴		しんぞう		オート			最大行動力+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1~2
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい