

キャラクター名
 櫛名アンナ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	12	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	99	%
出自	突然の覚醒	経験	旅	邂逅	いい人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	2
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	13
精神	4	1	2	4		11	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 料理	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	11r+4		15		O前提 災厄の炎+C(C値8) 侵蝕率2+6
100↑	RC	14r+4		18		C値7
	RC	11r+4		26		終末の炎(1~5)+戦闘嗅覚(シーン3回)
100↑	RC	14r+4		28		1~10+4回 侵蝕率4+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	
思い出の品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ネコ	P 友情	N 不安		
実験体	P	N		
聖杯×	P 誠意	N 脅威		
ライダー×	P 慕情	N 不安		
アーチャー×	P 好意	N 無関心		
アサシン×	P 好意	N 隔意		
ユウ	P 連帯感	N 疎外感		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:サラマンダー	2	2	メジャー			自動		
効果: クリティカル値-LV (下限値7)								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志		
効果: 全情報判定で使用可能 ダイス+LV								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻+LV*3 範囲、対象固定								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身		80↑	
効果: HPLV*5点まで消費 攻撃力に追加								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: 攻撃+LV*5								
戦闘嗅覚	3	4	メジャー				80↑	
効果: 攻撃+【精神】 1シーンLV回								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定+LV個。侵食率基本値+5								
O:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、エフェクト使用した判定達成値+LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【Class】Caster
 【マスク】赤花 由布
 【真名】櫛名アンナ
 【性別】女
 【身長】140cm
 【体重】35kg
 【属性】秩序・善
 【ステータス】筋力E 耐久E 敏捷D 魔力A 幸運C 宝具A
 【所持スキル】
 陣地作成: C+
 臣下作成: B
 【宝具】
 宝具【王権よ、業火を散らせ(No Blood! No Bone! No Ash!)】
 種別: 対人宝具
 ランク: B
 タイミング: オート
 対象: 単体
 射程: 視界
 侵食値: 4
 自身、またはあなたが【クランズマン】と認めた対象がダメージダイスを振るときに発動する。
 そのダイスを+5Dする。この効果は1Rに1度使用できる。対象はこの効果を拒否できる。
 宝具説明