キャラクター名
クロナ・グランフェルデン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	24	24	6	24	6	5
ボーナス	9	8	8	2	8	2	1
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	4			1	1		
能力値	16	11	9	3	9	3	1

HP	172
MP	116
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	識者のレイピア	至近		16					
左手	識者のレイピア	至近		16					
頭部	グランフェルデン家の証					19			
胴部	天馬の衣					9	6		
補助	巨人の手袋					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			11	0	9	0	3	18	21
スキル				41				3	5
その他				3		1		7	
総計(右)			11	60	9	34	13	28	26 m
総計(左)			11	60					
総計(両)			11	76					
ダイス数			4 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	＋ 2 d
トラップ解除	11			11	＋ 2 d
危険感知	9			9	＋ 2 d
エネミー識別	3			3	＋ 2 d
アイテム鑑定	3			3	＋ 2 d
魔術判定	3			3	＋ 2 d
呪歌判定	3			3	＋ 2 d
錬金術判定	11			11	＋ 2 d

所持品	
伝承武具：天竜の矛	グレードMPポーション2
ウェポンケース	万能薬
異次元バック	冒険者セット
ベルトポーチ	
子道具入れ	
戦王の武器飾り	
戦士の	
ドレスブック	
転送石×2	
ポーションホルダー	
グレード□ポーション2	

現在重量：	5		
最大重量：	39	所持金： 422205	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オールアームズウェポン	★		パッシヴ		自身			
効果： 命中＋１ｄ								
ラーニング	★		効果		自身			
効果： ホバリング取得。幸運基本値－3								
ホバリング	★		パッシヴ		自身			
効果： 飛行状態になる。								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動	封印	
効果： ダメージ+筋力								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナ3	
効果： 射撃攻撃、魔法攻撃を装備している武器を使用した命中判定で回避判定を行う。								
リフレクション	★	4	ディフレクション		自身	自動	シナ1	
効果： ディフレクション成功時ダメージを相手自身に与える。								
スタイル:ホウゲン	5	11	ディフレクション		自身	自動		
効果： ディフレクション成功時、同エンゲージの攻撃は失敗になる。								
アーツ:ホウゲン	★		パッシヴ		自身			
効果： ディフレクションが全ての攻撃に対して行える。								
ボルテクスアタック	★		効果	単体※	自身	自動	シナ1	
効果： ダメージ+CL×10								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲6	命中		
効果： 1エンゲージ攻撃								
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ		自身	自動		
効果： バッシュ＋ブランディッシュ								
バッシュハリケーン	★		バッシュ		自身	自動	シナ1	
効果： バッシュの対象を範囲選択、射程視界に変更								
シークレットフォーミュラ	★		パッシヴ		自身			
効果： 刀使用条件無しにする。								

キャラクター名
クロナ・グランフェルデン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルーアイ	★	4	DR直後		自身	自動		
効果：	ダメージ一武器攻撃力÷2							
クリアマインド	★		セット		自身	自動	シナ1	
効果：	コスト0にする。							
グランスラッシュ	★	2	DR直前		自身	自動	シーン1	
効果：	魔法ダメージに変更							
クロススラッシュ	★	10	メジャー		自身	命中		
効果：	バッシュ×2。対象別々でも可							
ストラグルクラッシュ	★	12	メジャー		自身	命中		
効果：	一回目バッシュ。ヒット後二回目バッシュ＋2d。同じ対象のみ							
オールアームズロジック	★		パッシヴ		自身			
効果：	命中＋１ｄ							
デスペラード	5	6	セット		自身	自動		
効果：	ダメージ＋25。物理防御力 - 50							
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	シーン3	
効果：	武器攻撃力×2							
ツインアーツ	★		フルスイング		自身	自動		
効果：	ダメージ＋攻撃してない方の武器							
リカバリー	★	3	クリンナップ		自身	自動		
効果：	バッドステータス1つ回復							
バトルコンプリート	1	7	判定直後		自身	自動	シーン1	
効果：	命中振り直し							
ハイパーゲイン	★		パッシヴ		自身			
効果：	ダメージ＋筋力							
イモータルブラッド	★	F1	戦闘不能		自身	自動	シナ1	
効果：	＋1d蘇生。行動済み							
不死を求める者たち	★		パッシヴ		自身			
効果：	防御力＋4。種族:竜追加							
女王への誓い	★		パッシヴ		自身			
効果：	スマッシュ封印、クイックルーン取得							
クイックルーン	★	4	セット		自身	自動		
効果：	行動値＋3d							
騎士の誓い	★		パッシヴ		自身			
効果：	グランフェルデン家に忠誠を							
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果：	嘘やはったり見破る精神＋１ｄ							
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	重量制限が筋力基本値×2							
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値＋3							
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値＋3							
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷基本値＋3							

キャラクター名
クロナ・グランフェルデン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果：感知基本値＋3								
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：武器入れ替え								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1	
効果：ポーション使用								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果：交渉や説得等の精神＋１ｄ								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：最大MP＋16								
フェイス：ダグデモア	★		パッシブ		自身			
効果：行動値＋2								
ロイヤルノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：王侯貴族などの知力＋１ｄ								
オンスロート	★	8	メジャー	0Sｑ	十字	命中判定	シナ1	
効果：白兵十字攻撃								
スピードアタッカーⅠ	★	f1	セット		自身	自動成功		
効果：行動値と移動力＋5								
スピードアタッカーⅡ	★	f1	フリー		自身	自動成功		
効果：封鎖＋回避＋１ｄ								
スピードアタッカーⅢ	★	f1	効果参照		自身	自動成功	シーン1	
効果：貫通ダメージ								
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果：歴史などの知力＋１ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								