キャラクター名: クレオ・ブレスト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	31
冒険者Lv	4	経歴	C－2－1　規律に厳しい環境で育った		
経験点	1920		A－3－6　大きな挫折をした事がある		
			B－1－6　かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	9			17 + 1	3
体	13	筋力	4	1		18	3
		生命力	5			18	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用化（2018/07/24）	50

名誉点 所持 24 /合計 74

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	8	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	8	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化、専用化	1H#	5		2d+ 6	10	8	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食1週間用	○□□○□□
ハーフマント（フード付き）	○□□○□□
救命草	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2320 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェンディル王国　衛星都市ティンラス（山脈の端、街道沿い）の傍の山間にある、バルバロスの顎の動向を見張るためのリルドラケンの里出身。ファイターやグラップラーの技術を教える道場で生まれたナイトメア。ＰＣ１とは、親同士が冒険者パーティー仲間で現在は道場の共同経営者、という間柄。雰囲気としては親戚に近いかも。

幼い頃から修行で厳しい環境ではあったが、他のリルドラケン達と分け隔て無く育てられたし、里の者達も彼女を偏見の目で見たりはしなかった。

が、ある時、信頼していた親友が、力を求める余りに自ら穢れへ堕ちてしまう。彼女は親友を止めようとしたが力及ばず、そのまま殺される寸前、異常に気付いた里の者達に助けられる。が、元親友の起こした傷痕は深く、ＰＣ１の父親を筆頭に何人ものリルドラケンが命を落とした。

己の無力さと親友の裏切りに、彼女は大きな挫折をした。が、事件後も変わらず接してくれた家族やＰＣ１や里の者達によって、今は吹っ切れている。

やがて、成人と認められた彼女は、己自身を鍛える為に、「様々な形の強さ」を知る為に、里から旅立つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟