

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自	結社の一員		経験	裏切られた	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:医療	1		情報:警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(エフェクト3+5)	RC	5r+2				80%制限。 達成値+4、ダイス+4、対象のC値-1。
(エフェクト4)	RC	5r+2				HPを[(LV)D+5]回復。
(上記の+エフェクト2)	RC	5r+2				対象を3体にする。シナリオLV回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0																														
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費		P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																			
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																											
	P					N																													
	P					N																													
	P					N																													
	P	N																																	
コネ:警察官																																			
		最大財産P:	12	残り財産P:	4																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[LV]。 下限値7。								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体に。 シナリオLV回。								
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次の達成値+[LV×2]。								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: HPを[(LV)D+【精神】]点回復。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 次のC値-1(下限値6)、ダイス+[LV×2]。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

緩さに憧れる堅物。
しかし生真面目な性分で冗談が通じない。
オルクスの能力により、ツタを持つサボテンを好んで操る。
サボテンの貯水性を利用してその中で薬を調合し、棘によって薬を注入することで中間のサポートを主に行う。
ド真面目で機械的にテキパキと動く。
物の機能性以外は重視しないことから、UGNの同僚がイタズラで渡したフリーザ軍の戦闘服みたいな防護服を常に着ている。
それ当然と着ているので、同僚の誰もイタズラと言い出せずにいる。
コードネームのスレッドザニードル、つまり「針に糸を通す」というのは、機械的な行動をとるそんな武人を皮肉ったものでもある。
苦手な食べ物は特になし、好きな食べ物はトマト。

親は裏を抱える金融機関の結社の一員だった。
武人は結社の子供として従事するように育てられたため、機械的な行動を取るようになる。
しかし武人が成人を迎えて間もない頃、その生活が一変する。
武人は警察に偽札の出所として疑われた結社に、すべての罪を押し付けられ投獄される。
そしてその先で、人生の師匠に出会う。
それは武人の房に誤ってトンネルを開通させた脱獄犯の男だった。
男に手を引かれ、困惑しながらも武人は共に脱獄。
男に助けられた理由を問うと、「なんとなく」と答えられ、武人はその緩さに心地よさを覚えて憧れるようになる。
しかし、逃走の日々は長く続かなかった。
男が発見され逮捕される間際、武人はオーヴァード能力に覚醒し、それを助けまいとする。
そこに駆けつけたUGNに捕らえられ男と袂を別つことになる。
その後、武人の証言を元に警察の尽力で、例の結社が解散したことで武人の嫌疑は晴れた。