キャラクター名
レティア＝スフォルノ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	5	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		毒をのんだ（たべた）ことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	2		19 + 1	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	9	筋力	3	1		13	2
		生命力	6			15	2
心	12	知力	8	3		23	3
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5						
マギテック	4						
セージ	3						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
精密射撃	218 p		p		p
両手利き	223 p		p		p
二刀流	221 p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2　弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　銀の弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　銀の弾丸×2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	マギスフィア(小)【OP：クリティカルパレット】	
顔	マギスフィア(小)【OP：ターゲットサイト】	
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	巧みの指輪	器用度+1
腰	ガンベルト	弾丸12発装弾
足		
その他	マギスフィア(小)	

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	器用度+1

その他メモ

◆設定
常にフードを被っているナイトメアの少女。
物静かだが、口を開けると病んでるのか暗い台詞ややさぐれた言動が多い。
自身の経歴について聞かれると、暗い笑みを浮かべるばかりである。

その過去は、元々ある貴族の娘であった。
母体を傷つけ産まれた彼女を両親は最低限の教育だけ施し、外部に出さずに家の小間使いとして扱った。
その後養子がとられ、両親はその子を愛でティアはまったく愛されずに育つ。そればかりか養子の子はティアを執拗に虐めていた。
その生活に嫌気が差し、ついに彼女は料理に毒を仕込み、家族を殺した上で自身もその毒で死のうと決意。
結果、両親も養子の子も毒死。しかし、幸か不幸か彼女だけ死ねずに生き残ってしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レティア＝スフォルノ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
ザルツ	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
タンディダム撃破	20				

名誉点 所持 126 /合計 146

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 8	10	7	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 8	10	7	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 8	10	7	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 8	10	7	3										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 弾丸×3	2H	10		2d+ 8	10	8											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)x10	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□

所持金 1375 G

預金・借金 G