

キャラクター名
吉野瑛 (よしの あきら)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	歌手	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	義理の両親	経験	トラウマ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	0	3		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚			意志	1	2	調達	3	
運転:			芸術: 歌唱	4		知識: N市	2		情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①+②+③+④ 「To where the light shines」	RC	11r+3		15		C値8、HP3消費
①+②+③+④+⑤ 「Orion line」	RC	11r+3		11		装甲値無視、C値8、HP3消費
⑩+⑪ 「Memorial Blossom」		0				ガード値+15、ダメージ-4D
⑫ 「Brave sunlight」						暴走以外のバステ2個回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	
メモリー (水城美香)	
メモリー (梅宮咲季)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 賢者の石P		N		
固定: 義理の両親P	感服	N 劣等感		
固定: 歌	P 幸福感	N 不安		
シナリオ: マスター・ハーミットP	好奇心	N 嫌悪		
黒野くん	P 信頼	N 不安		
T薬師寺支部長	P 信頼	N 恐怖		
T一宮さん	P 連帯感	N 隔意		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
①コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
②光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定可								
③水神の悲しみ	3	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果: ダイス+[LV+1]個、HP3消費								
④災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲[選択]	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*3]、組み合わせで対象: 範囲[選択] 射程: 至近								
⑤ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲値無視、攻撃力[5-Lv]								
⑥プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 攻撃+[LV*5]								
⑦マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃+[LV*5]、シナリオ3回								
⑧インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100%	
効果: 相手を行動済にする、シーン1回、エフェクトの対象変更不可								
⑨先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: カット間、行動値+[LV*5]、シーン1回								
⑩氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時宣言、ガード値+[LV*5]								
⑪氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージ適用前宣言、ダメージ-[LV+1]D、ラウンド1回								
⑫揺るぎなき心	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のバステ[LV+1]個回復								
スポットライト	★	-	メジャー	視界				
効果: 任意の場所に光源を設置								

使用: 基本1・2、上級、EA
一人称: 俺/二人称: お前、○○さん/三人称: お前ら、○○さん達

「歌の語源は“うったえる”! 俺は、俺の思いのままに歌うだけだっ!”

N市の高校に通う学生。
学業に励む一方、放課後はN市の公園に行き交う人の前でギター片手に歌うことが趣味。
歌の上手さはそれなりにだが、ストリートミュージシャンとしてはまだまだ人を集められない。

5年前、両親は家に押し入った強盗(実際はジャーム化した犯罪者)に殺害される。
それを目の前で見たことがトラウマになっており、ショックで気付かぬ内にオーヴァードに覚醒していた。
その後親戚に預けられ、境遇により腫れ物扱いされしばらく塞ぎ込んでいたが、現在の義理の親の趣味であるバンド活動、ひいては歌に感動。
それから歌が好きになり、今は歌で誰かに元気を与えようと前向きな性格になった。

といいつつオーヴァードとしての能力はまったく歌に関係なく、むしろ演出面で活躍。
サラマンダーの温度を操る能力の延長で、水を操る。エンジェルハイロウの光を水を使って屈折・反射・分散させて自分の周囲を攻撃する。
そのせいで彼の背後にはよく虹が生まれる。
おかげでついたコードネームは「オーバークレインボウ」。

昔、黒い髪の少女に会ったような記憶があるが、よく覚えていない。
残されたのは一つの石だけである。

