

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	23
種族	アーシアン			境遇	紛失
出自(効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	9	12	9	9	9
ボーナス	3	3	3	4	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	5	5	3	3

HP	44
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	4	0	3	9	8
スキル			4	9		2	2		
その他								1	
総計(右)			8	16					
総計(左)					4	9	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		1	6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動二輪	HPポーション
異次元バック	HPポーション
冒険者セット	MPポーション
ミュージックヘッドセット	
スマートフォン	
筆記用具	
サバイバルキット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 16  
 最大重量: 20  
 所持金: 319  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
スペシャライズ: 錬金銃	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	選択武器使用
効果: 選択した武器使用した命中判定に+SL、ダメージに+SLする								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: マスキットを1個取得するこのアイテムは自身のみ装備できる								
オルタナティブウエポン	★	4	マイナー	-	自身	-	-	
効果: 武器のダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更するこの効果はメインプロセス終了まで持続する								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする								
ラピス・フィロソフォロム	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×2]する								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1回	1回
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用するそのスキルは効果を発揮せず持続せず即座に終了となる効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので対象はコストなどは通常通り消費する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
カルチャー: 現代	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 現代に関する事柄についての【知力】判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド: まどろみの翼  
 ギルドハウス: サルーンにより【最大MP】に+10。(計算済)