

キャラクター名
 茨木 蓮

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33%
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	2			4	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	1			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヒート・ハイズ	白兵	9r+6	3	15		C:7 相手のリアクション-4D 1~7or1~6
合計コスト:13/15	白兵	13r+6	3	18		100%↑ C:7 相手のリアクション-5D
神瞬・影月	白兵	9r+6	3	15		C:7 相手のリアクション-4D ガード不可
合計コスト:14/16	白兵	13r+6	3	18		100%↑ C:7 相手のリアクション-5D ガード不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	
制服	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス「光使い」	P	N		
槍桜 瑠璃	P 友情	N 庇護		
水切 有朱	P 信頼	N 純愛		
彼方 夏凧	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-1V(下限値7)								
光の指先	2	2	メジャー/リアクション	-	-	-	DR	
効果: 判定のダイス+「LV+2」								
光の剣	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、武器を作成し、装備する								
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	1シーンLV回	
効果: メインプロセス終了まで隠密状態になる(エンゲージ中でも可能)								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密中、判定を+1d、攻撃力を+「LV×2」								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行った後白兵攻撃を行う(離脱不可)								
ガラスの剣	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密中、対象はこの攻撃に対するリアクションに-「LV+1」dする								
光速の剣	3	1	メジャー	武器	-	対決	シナリオ/LV回	
効果: ガード不可								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100% 沈黙	
効果: 判定直前に使用 クリティカル値-1								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

今までは普通の高校1年生だったが、ある日、とある事件で幼馴染が目の前でジャームが殺されてしまいその怒りで力が覚醒した
 その時、力が暴走してしまったが、現場に来た、玉野樺に助けられそれと一緒に、しばらくの間、力の使い方を教えてもらった
 光で作った鎌を使い隠れながら攻撃する
 好物は、はがくれのラーメン