

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント	
	ハヌマーン						
オプション			年齢			性別	
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	38 %	
出自	義理の両親		経験	仲間の死		邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	1			4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	4r+2	7	12		
		0				
イミテーション・ゲイル	白兵	11r+2		12		コンセントレイト+赤:貪欲なる拳+一閃
	白兵	12r+2		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:情報屋	
思い出の一品	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
復讐者	P	N		
固定:RB	P 執着	N 嫌悪		
固定:戦友	P 連帯感	N 劣等感		
シナリオ:伊比津葉崎(いびつみづみ)	P 信頼	N 脅威		
タイタス:???	P	N		
スイ	P 憧憬	N 不快感		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	Ma	-	-	-		
効果: C値-2								
原初の赤:貪欲なる拳	3	4	Ma	武器	-	対決		
効果: ダイス+[Lv+1]								
原初の白:終末の炎	4	5	ma	至近	自身	自動	80	
効果: [Lv*5]点までHP消費、消費した分メジャーの攻撃力増化								
原初の黒:不死身の炎	1	1d10+2	St	至近	自身	自動	100	
効果: 最大HP及び現在HPを+[Lv*10]								
一閃	1	2	Ma	武器	-	対決		
効果: 全力移動後に白兵攻撃								
ライトスピード	1	5	ma	至近	自身	自動	100	
効果: メインプロセスでメジャーアクションを二回行う C値+1								
軽功	★							
効果:								
イージフェイカー:日常の代行者	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつてUGN内部に存在した戦闘組織「グレンデル」と呼ばれる組織に所属していたエージェント。その時のコードネームは「陽炎（フランベルジュ）」だが、10年前の事件を境に「グレンデル」のメンバーは戦死、彼のみが生き残ってしまったが故に、『死神』と言うレッテルを貼られた。以後貼られたレッテルと共にUGN日本支部内を点々とする。数年前に荒御魂に半ば強引に武上支部に引き込まれた経緯を持つ。

最近では、表立って活動することを控え、裏の任務ばかりを斡旋してもらっている。他人と関わる事を極端に避けており、影で作り上げた日常の代行者に生活を送らせている。支部に顔を出す時と言えば、任務と報告の時ぐらい。レネグイドビーイングに対しても、余り友好的ではなく、嫌悪感を抱いている。馴染みの情報屋がいる……らしい。

CN:Todes trieb
死に向かおうとする欲望の意。
ひたすらに裏の任務を選び続け、彼もまた死に場所を追い求め彷徨い続けている。

PC①
カヴァー/ワークス:指定なし/UGNエージェント
N/ハンドアウト