

キャラクター名 "龍翼騎士"クウイル・ダルモン プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	2840		田舎で育った 異種族の友達がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	5		24	4	フェンサー	11		
敏捷度	2	7		26 + 2	4	レンジャー	1		
筋力	9	6		22 + 2	4	エンハンサー	2		
生命力	11	7		25	4	ライダー	7		
知力	8	2		13 + 2	2				
精神力	8	4		15	2				

戦闘特技	値	単位
挑発攻撃	225	p
回避行動	218	p
防具習熟/非金属鎧	222	p
武器習熟/絡み	221	p
武器習熟II/絡み	221	p
武器の達人	1B31	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
ガゼルフット		
キャッツアイ		
攻撃阻害		
HP強化		
高所攻撃		
探索指令		
人馬一体		
特殊能力解放		
獅子奮迅		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能 フェンサー		合計値	18	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 15	9	15	8										
ラッキーダガー <small>魔法の武器、魔法ダメージ(純エネルギー)、運命変転を行える</small>	1H投		1	2d+ 16	8	16	3										
ナインティル <small>この武器は同時に二か所に絡む、命中判定は二回行う</small>	1H	7		2d+ 15	10	18	17										
エッケルザクス <small>転倒付与</small>	1H	0		2d+ 15	0	8	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 18	5	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 19	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ラッキーダガー+2	□□□□⑤
ソードSS	□□□□⑩
K3C9+1 1H投擲 命中+1	□□□□⑮
非ランク効果	□□□□⑳
透明視	□□□□㉑
準エネルギーの魔法ダメージを与える	□□□□㉒
運命変転	□□□□㉓
種族効果「運命変転」(強化なし)を使用できるようになります。	□□□□㉔
人間の場合一日に2回運命変転が可能になります。	□□□□㉕
精神抵抗+1、	□□□□㉖
魔法防御+1	□□□□㉗

