キャラクター名: 相園春樹

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>サラマンダー | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | トラウマ | 邂逅 | 幼子 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 1 | | | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 12 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ・立科沙紀(UGN幹部) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| D口イス賢者の石 | P | N | | |
| 妹 | P 純愛 | N 偏愛 | | |
| 賢者の石 | P 純愛 | N 偏愛 | | |
| 立科沙紀 | P 傾倒 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 電光石火 | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンハンスアクション | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マーキング | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 彼方からの声 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

妹がいた
けど妹は賢者の石に取り込まれた
それを、処分した僕は
妹だった賢者の石を握りこんで泣いていた
いつの間にか・・・賢者の石は僕の中に入っていてしまっていて
その後から妹が僕の影をちらつくようになって
僕は、僕は・・・
妹に許してもらうために生きている

設定
なにかの実験で妹は賢者の石を埋め込まれた
妹は一見成功したように見えたが失敗
相園春樹は、UGNの任務でジャームが暴れておりその討伐任務を行うために現地に向かった
春樹が見たものは暴走した妹だった
まだ暴走したてだった妹を仕留めるのは容易だったが
そのあと直ぐに春樹の体に誘い込まれるかのように妹の体内にあった賢者の石が侵入してくる
春樹は偶然にも適合者だったため暴走することはなかった
・・・が死んだ妹の幻影を毎日見るようになり
妹は毎日「私のこと忘れないで・・・だから私のことを殺した人を殺して」と毎日囁かれる
狂わないように春樹は実の妹を幻影の妹を愛している、一人の女性として愛していると思い込み
狂わない様に生きている