

キャラクター名
グラスランナーの射手 (サンプル)

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技 体 心	14 0 11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			21	3
		敏捷度	7			21	3
		筋力	4			4	0
		生命力	13			13	2
知力	4			15	2		
精神力	13			24	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技	
精密射撃	218 p
武器習熟/ボウ	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマ		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートボウ	2H	2		2d+ 5	10	3	12											
射程20m				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
矢 (12本)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	995 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	冒険の紋章"蒼く囁く三日月亭"
背中	矢筒 12本収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔