

キャラクター名  
 頼羅 ミラ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	女子高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
共振粉碎 0~59	RC	3r+2		29		1+2+4 コスト10、シーン選択、装甲無視、ドッジ不可、1シーン2回
共振粉碎 100~159	RC	6r+2		34		1+2+4 コスト10、シーン選択、装甲無視、ドッジ不可、1シーン3回
強制粉碎 100~159	RC	1r+2		94		1+2+3+4 コスト15、単体、装甲無視、ドッジ不可要、1シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
情報収集チーム: UGN
情報収集チーム: 情報屋
情報収集チーム: ハッカー
コネ: 要人への貸し(裏社会)

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
妹	P 慈愛	N 悔悟		
生きていた頃の家族	P 幸福感	N 嫉妬		
法月 蒼桜	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果:	「攻撃力: +[Lv*3]」の射撃攻撃を行う。装甲値無視。コンセントレイト組み合わせられない。							
さらなる波	4	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃力を+[Lv*2]							
マシラの如く	5	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%↑	
効果:	攻撃力に+[Lv*10]。このエフェクトを組み合わせた判定のダイス-5個。1シーンにつき1回。							
疾風迅雷	2	3	メジャー	視界	-	シンドローム	ピュア	
効果:	ドッジ不可。1シナリオにLv回まで。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC1はただ者じゃないと言った…この分かり方が無意識のうちに反感になる…これがオールドタイプということなのか…  
 家族がジャームの襲撃で妹を残し死亡、自分も致命傷を負いオーバードとなる  
 コードウィル博士と何らかの接点があった気がするがそんなこともない気がするぜ