

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	求道者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	9	8	8	14	9
ボーナス	5	5	3	2	2	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	5	3

HP	60
MP	43
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胸部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	5	7	12
スキル	オートガードLv2、アイアンフィスト			5		4	2		
その他									
総計(右)			7	11					
総計(左)					4	13	7	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9  
 最大重量: 16  
 所持金: 830  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直後	至近	単体			
効果: カバーを行う。行動済みでもカバー可能で、未行動時にカバーしても行動済みにならない								
カバームーブ	2	4					SL/シーン	
効果: カバーリングの距離を20mにする								
アームズマスタリ・格闘	1		パッシヴ					
効果: 格闘武器使用時、命中+1D								
モアタフネス	1		パッシヴ					
効果: 最大HPに+[SL*5]								
オートガード	2		パッシヴ					
効果: 物理防御+[SL*2]、魔法防御+[SL]								
アイアンクラッド	1	3	DR直後		自身			
効果: 使用時、物理ダメージを-[SL*3]								
アイアンフィスト	★		パッシヴ					
効果: 格闘時のダメージ+[精神]								
	1							
効果:								
トレーニング・筋力	1							
効果: 筋力基本値+3 (済)								
トレーニング・精神	1							
効果: 精神基本値+3 (済)								
アスレチック	1							
効果: 登攀、跳躍時の筋力判定に+1D								
デストロイヤー	1							
効果: オブジェクト破壊時のダメージ+2D								
効果:								

俺より強いやつに、会いに行く！（なお人間に限らない）