キャラクター名: アリア

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	少女	年齢	151歳(外見12歳)
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15			18	3
		敏捷度	3			6	1
体	12	筋力	8			20	3
		生命力	8			20	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビードルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		13		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	5	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(1日分)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【霧の街/メモ】【時間：「朝」「昼」「夜」「深夜」「未明」】
【地図】
B-4：66牢獄　B5：灼熱の踊り子亭26　B6：廃墟51
【牢獄から出してもらおう：30日後に3日間オルゾゾノ船が来る】
【命令書：霧の街の地図を完成させよ/ドン・ブカドゥに会え24：遣唐使の宿舎(B7)】
B5移動：ランダムイベント【霧の中の遭遇】★+1「朝」
牢獄の鍵ゲット
B6移動：ランダムイベント【物乞い(1)】「昼」
廃墟「固定イベント」★+1
貪欲卿ズ・グリ100Gもらう
遺跡「穴のある部屋」7体の死体700Gゲット/ドゥームの部屋★+1/

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟