キャラクター名: タマ・メロ・ミュウ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		かつては貴族であった		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	8			20	3
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	13			13	2
心	13	知力	3			16 + 2	3
		精神力	15	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
レンジャー	3		
バード	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
騎獣契約スフィア	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 85 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ディフェンススタンス	IB37 p		p
スローイング	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ララバイ	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 楽器	

その他メモ

・グランランナーの貴族だった家の子供
・両親はグラスランナーの中でもとても珍しく思慮深い方であり、貴族となったとして有名であったが、大事な場面でグラスランナーの性に勝てずあえなく没落することになった。
・小さいころから親からひたすら思慮深くあれという教えを受け、ひたすらおのれの好奇心を自制する訓練をして過ごす
・しかし親は貴族でなくなった瞬間、今までの教えを180度反転させて性に従いほっぽり出して旅に出てしまう
・そんな親たちを軽蔑し、自分こそはそうはならずに生きていくんだと心に誓っている
・取り合えず生活費を稼ぐため冒険者になっており、夢は再び貴族になること
・女性だと貴族になるのに不利になると考えており、男装している
・たまに己の好奇心を抑え切れないことがあり、その度に後になって後悔している

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟