キャラクター名: シオン・アルメスクラーヴェ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	操霊術師	性別	女
		年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	子供の頃家出したことがある
経験点	980		臨死体験したことがある
			大きな嘘をついている(いた)

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	7			16	2
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	10			14	2
心	13	知力	9			22 + 2	4
		精神力	7	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
虎眼石の鋲(小)	○□□○□□
尖晶石の角(小)	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
虎眼石の金鋲(小)	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

魔法収束	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

Shion Armesklave

奴隷の間に生まれた子供。劣悪な環境下での重労働に嫌気が指し、監視の目を盗んで這う這うの体で逃げ出す。が、体力も食料も無かった為すぐに行き倒れる。危うく死にかけたが、そこを偶々冒険者の一団に保護された。
その後は孤児院に預けられ、置いてきた両親を気にしながらも成長していった。しかし、その孤児院も徐々に経営難に陥り始めたため、一念発起して自らも冒険者になることを決心した。孤児院に置いてあった本から学んだ操霊魔法で闘う。
エルフであることを差し引いても身長が高いが、その割に食事が質素すぎるため体重はあまりにも軽く、全体的に骨と皮しか無い。また、元奴隷の為か金銭感覚が崩壊しており、金があればあるだけ使ってしまう上に、冒険者としての稼ぎの一割を毎回孤児院に寄付しているため、万年金欠状態。
ちなみに、周りの者には実家の貧乏具合が嫌になって家出したと言っている。本人の見た目の説得力により、さして疑われてはいない模様である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟