キャラクター名
ネヴィル = ボンド　Neville = Bond

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	大恋愛をしたことがある		
経験点	500		負けず嫌いと評されたことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	2		20	3
		敏捷度	3			17 + 1	3
体	8	筋力	5	1		14	2
		生命力	11	1		20	3
心	5	知力	8			13	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
シューター	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 4	10	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　敏捷の指輪	
腰	
足　仕込みブーツ	スカウトツール入り
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

本来彼は冒険者をやるような生い立ちではなかった
長い旅の結果辺境の村に居ついた両親や、楽な生活ではないが穏やかに暮らす村人とともに一生をそこで過ごすはずだった
だが、突然襲来した蛮族によってその平穏は永遠に失われた
将来を誓い合った幼馴染は行方不明となり、戦う力のあった両親は村人たちの盾となりその命を落とした
村から逃げ出した彼は、両親から教わった技術を使い生き延びるために冒険者に身をやつした
信じるもの、守るもののない冒険者生活は、やがて彼の精神をすり減らし、今ではその場の欲を満たすための刹那的な生き方に耽溺している
まだ力が足りないことを自覚してはいるものの、蛮族には未だ強い怒りと憎しみを抱き続けており、自分が死ぬまでに一匹でも多くの蛮族を殺せればいいと思っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

ネヴィル = ボンド　Neville = Bond

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
消耗費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
	○□□○□□
太矢×12x2	○□□○□□
銀の太矢	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ネットx2	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 316 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0