キャラクター名: ヨナ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	物心ついたころには一人だった		
経験点	1230		守りの剣を手に取ったことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	3		20 + 2	3
		敏捷度	3	4		19 + 1	3
体	4	筋力	7	3		14	2
		生命力	7	2		13	2
心	7	知力	8	2		17 + 1	3
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5	ライダー	6
マギテック	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
バード	2		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 8	10	8											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	8											
ジェザイル 射程50m、装填3、	2H	10		2d+ 8	10	9											
バヨネット	2H	5		2d+ 8	10	8	15										
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 8	10	4	25										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	8											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化	1H	1	1	2d+ 9	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化	1H	1	1	2d+ 9	10	8											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
レクイエム		
モラル		
遠隔指示		
騎獣強化		
チャージ		
HP強化		
特殊能力解放		
トランプル		
ヴォーパル		
クラッシュファング		

	装備品	説明
頭	雪結晶の髪飾り	
耳	マギスフィア(小)	（ＯＰ、タゲサ）
顔	Fマギスフィア(大)	（ＯＰ、ソリッド、クリバレ、エフェウェポン）
首	幸運のお守り	はぎ取り+1（拾い物(はぎ取り時のみ
背中	ウェポンホルダー改	
右手	知性の指輪	
腰	ガンベルト	弾丸12発
足	矢筒	
その他	マギスフィア(中)	（ＯＰ、エフェバレ）

	装備品	説明
	バラのチョーカー	メイアから、破壊してダメージ軽減
左手	俊足の指輪	
	宗匠の腕輪	

その他メモ

理由は不明だが物心ついたときから魔剣(守りの剣)の迷宮に一人でいた。(POPした？
孤独に耐えかね自殺を試みたこともあったが、守りの剣の故か死ぬこともできずにいた。
そこをたまたま迷い込んだ人間（PL鱈さん）に保護され、以来付き慕う。(当初は片言レベル
今のところ世界の中心は彼であり、その後ろを自分の居場所と思っている。
ほぼ専業主婦状態。当然最初は壊滅的だったが、職人気質か試行錯誤しつつ熟達した

ハウスキーパー5、テイマー、ハーズマン(牧童)とは何か違うが、獣の世話的なあれ、3　ミュージシャン1

魔道天使（ＰＣ、離脱）とか犬（ホース相当品）とか色々拾ってきちゃう系

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヨナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
――冒険者技能――	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
くさび	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
――マギシュー――	○□□○□□
弾丸(１２発) x8	○□□○□□
ＯＰx10	○□□○□□
活性弾(１２発)x2	○□□○□□
銀弾x10	○□□○□□
太矢(12本)x4	○□□○□□
徹甲太矢(12本)	○□□○□□
閃牙の太矢x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
――バード――	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェルx3	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
――その他――	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
優勝祝賀会	○□□○□□
指輪（器用）	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
――ライダー――	○□□○□□
馬	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□
フェザーコート	○□□○□□
ウォーホースへ昇格	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
赤Ｓx8	○□□○□□
赤Ａx7	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□