

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	傭兵			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	12	9	12	9	15	9
ボーナス	5	4	3	4	3	5	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	4	4	3	6	4

HP	101
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風霊の剣	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	16	0	-2	0
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			6	0	4	0	6	7	11
スキル			3	7		17	7	2	
その他	マイナー			6					
総計(右)			8	22					
総計(左)			9	13	4	38	17	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
異次元バック	
毒消し×2	
万能薬×2	
エレメンタルソード	
風霊の剣	

現在重量: 30
 最大重量: 44
 所持金: 8677
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM 長剣	★		パッシブ					
効果:	命中+1D							
テクニカルガード	★		パッシブ					
効果:	盾の物理防御に+CL							
シールドスラム	★		パッシブ					
効果:	白兵攻撃のダメージに+盾の重量							
シールドストライク	3		パッシブ					
効果:	命中判定+SL ダメージに+SL×2							
オートガード	3		パッシブ					
効果:	物理防御+SL×2 魔法防御+SL							
サバイブ	2		パッシブ					
効果:	物理防御+SL×2+5 魔法防御に+SL							
ボルテクスアタック	1		効果					シナリオ1
効果:	ダメージに+CL×10							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	ダメージに+筋力							
スラッシュブロウ	3	3	DR					シーン1回
効果:	ダメージに+SL×2D							
カバーリング	1	2	DR前	至近				防御中1
効果:	カバーリングを行う							
カバームーブ	1	4	カバー	20m				シーンSL
効果:	カバーリングの距離を20m変更する							
バトルセンス	1	3	マイナー					
効果:	バットステータス回復、以降受けなくなる							
デストロイヤー	1							
効果:	オブジェクトを破壊するのに+2D							

【狂乱の剣】種別:長剣 レベル:1 重量:10 命中補正:-4 行動修正:-1 攻撃力+20 射程:至近 片手武器
 カース:この武器を装備しているキャラクターのエンゲージに複数のキャラが存在した場合、攻撃する際
 攻撃対象はランダム(サイコロ)で決定され攻撃後、装備者はHPを-5点ロスする。

