キャラクター名: ウーリー・ドワーフ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	6歳
冒険者Lv	2	経歴	①魔物に襲われたことがある		
経験点	0		②故郷の場所を知らない		
			③「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	6			11	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	10			17	2
心	10	知力	12			22	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	2	2	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 2	11	5											
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 2	10	4	16										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ (フード付き)	
右手	
腰 ガンベルト	
足 マギスフィア(小)	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ウーリー・ドワーフ 6歳 ♀

①魔物に襲われたことがある
②故郷の場所を知らない
③「負けず嫌い」と評されたことがある

幼い頃、魔物に襲われ逃げ惑う中で故郷からはぐれてしまう。それ以来1人で生活を送ることになった。そのため1人で生き抜く術として野外の危機察知能力には長けている。4歳の頃、手を差し伸べてくれた旅人が魔導器師だったため弟子入りを果たす。現状見習いではあるが、温厚だが負けず嫌いな性格のため陰ながら努力を忘れない。幼い頃に魔物に襲われ何も出来なかった自分を悔いており、いつの日か自らの手で討ち果たすことを夢みている。6歳になった今、ギルド結成の話を聞きつけ成長できることを期待し冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟