

キャラクター名
桜 衛士

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	刑事	カヴァー	
オプション		年齢	46歳	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠	経験	長期入院	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：警察	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
金色肉弾警鐘	射撃	8r+4	-	5		エフェクト4。銃生成。
金色肉弾爆裂玉	射撃	11r+4		5		エフェクト1+3+5。<ハンドレッドガズ>使用後、装甲無視、2HP消費。
金色肉弾爆散火花	射撃	11r+4		5		上のにエフェクト2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ：警察管	
コネ：情報屋	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
桜 衛士	P 同情	N 嫌悪		
同僚	P 友情	N 疎外感		
フォルテッシモ業	P 信頼	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV。 下限値7。								
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果： 対象を範囲(選択)に。 シナリオLV回。								
滅びの一矢	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： ダイス+[LV+1]個。 HPを2消費。								
ハンドレッドガズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲無視。 ダイス-1個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

21の時に事故って21年昏睡状態に落ち、家族の判断で死した結果、霊安室で黄金色になって甦った。
 濃い顔をしており、肌の色と相まって復活当初は周囲を爆笑に陥れた。
 駆けつけたUGNエージェント数人を、関わらずして病院送り(アゴが外れた)にした事が伝説になっている。
 衛士は自らのコードネームを語感で気に入っている。
 しかし、黄金時代という異名は金色(ゴールド)になった体と、衛士(エイジ)でふざけてつけられていることを本人は知らない。
 あと、死んで甦ったことから親族とは疎遠になっている。
 普段はUGNの協力で得たソラリスのカで作った体の色を普通に見せるファンデーションを顔に塗っている。
 しかし、戦闘時は否応なしにそれが全部はげる。
 苦手の食べ物にはそれに仕掛けられて爆破されたことから、昏睡に陥ったのでバームクーヘン。
 好きな食べ物は昔からの硬いせんべい。
 涙もろく人情味があり、諦めの悪い性格で煙たがられることも多く、信用されることは少ないが少数からの信頼は厚い。
 戦闘時はパトランプのような紅い灯りが付いた黄金色に輝く銃を生成する。
 放たれる金色の銃弾は衛士の血肉で出来ており、着弾点で炸裂するため、装甲無視でダメージを与える。