キャラクター名
王道シーフ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	18	7	15	11	8
ボーナス	5	6	6	2	5	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正			1		1		
能力値	6	8	8	2	8	3	2

HP	74
MP	64
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガーS2	至近	0	17	0	0	0	-4	0
左手	ファインダガーS1	至近	0	17	0	0	0	-4	0
頭部	風音の帽子S1				2			3	
胴部	フィルボルトラベルジャケット				2	4		2	
補助	マントS2					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	8	0	3	16	11
スキル								5	
その他									
総計(右)			8	17	12	5	3	18	11 m
総計(左)			8	17					
総計(両)			8	34					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
敏捷のクリスタル	
感知のクリスタル	
迅速のクリスタル	
光クリスタル	
武勇のクリスタル*2	
HMPP*3	
HHPP*2	
冒険者セット	

現在重量： 10		
最大重量： 15	所持金： -5810	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1							
効果：								
AM	1							
効果：								
エングレイブド	2							
効果：								
筋力	1							
効果：								
器用	1							
効果：								
敏捷	1							
効果：								
感知	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
フェイスダグデモア	1							
効果：								
効果：								
効果：								

命中3d+8(R-1d)ダメ2d+65、回避3d+12、物ダメ-39、いいね～
フィルボルみたく行動値簡単に増やせる種族以外でハンターシーフはきついと思う
ウォロサムハンターは大有り