

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | シーフ | Lv.1: | シーフ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17歳 |
| 種族 | グライアイ | | | 境遇 | 傷病 |
| 出自 (効果) | 奇術師 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 18 | 21 | 18 | 9 | 10 | 9 | 9 |
| ボーナス | 6 | 7 | 6 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 9 | 8 | 3 | 5 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 84 |
| MP | 66 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ククリ | 至近 | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ククリ | 至近 | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 蝶の帽子 | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | 歪みの衣 | | | | | 6 | | | |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 8 | 0 | 3 | 13 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | 6 | 11 | 6 | | | 1 | |
| 総計(右) | | | 15 | 18 | | | | | |
| 総計(左) | | | 15 | 18 | 15 | 12 | 3 | 14 | 11 |
| 総計(両) | | | 15 | 25 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 8 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 三徳包丁×2 | |
| HPポーション×5 | |
| MPポーション×5 | |
| 漆黒の翼 | |
| 転送石 | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 19
 最大重量: 25
 所持金: 10752
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|--------------------------------------|-----|--------|----|--------|----|-------|----|
| グライアイ:インビジブルハンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣、双 | |
| 効果: | 携帯品に「分類:短剣」の武器が2つ以上ある場合、武器攻撃ダメージに+1d | | | | | | | |
| ワイドアタック | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。2体以上の場合ダメージに+[SL×2] | | | | | | | |
| AM:短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果: | 命中判定+1d | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 回避判定+1d | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣、鞭 | |
| 効果: | ふたつの武器を総合し、「装備部位:双」に変更。 | | | | | | | |
| スペシャライズ:短剣 | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果: | 命中達成値、ダメージに+SLする。 | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス:短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果: | 武器攻撃ダメージに+5する。 | | | | | | | |
| デュアルフェイス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | CL5以上 | |
| 効果: | 《グライアイ:〜》をもう一つ取得。【幸運基本値】に-3する。 | | | | | | | |
| バリエーションフォーム | ★ | - | セット | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 武器攻撃ダメージに+1dする。 | | | | | | | |
| グライアイ:ディメンションロウ | ★ | 4 | ムーブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 武器攻撃ダメージをメイン終了時まで<無>属性ダメージに変換。 | | | | | | | |
| ナイフパリ- | ★ | 3 | DR直後 | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 物理ダメージを-[装備している武器の攻撃力の合計]する。 | | | | | | | |
| ワイドストーム | 3 | 3 | 効果 | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 武器攻撃ダメージに+3dする。 | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果 | 視界 | 単体 | - | シナリオ回 | |
| 効果: | スキルを強制失敗させる。 | | | | | | | |
| フェイント | ★ | 4 | マイナー | | | | | |
| 効果: | 相手のリアクション-1D | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: | 戦闘移動 | | | | | | | |

パッシブ含め メジャー:ワイドアタック 命中:3d+13 攻撃力:6d++23 (複数体の場合:6d+33) <無>属性ダメージに変換可能。

