

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |     |     |     |
|------------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス     | シーフ   | Lv.1: |     | レベル | 8   |
| サポートクラス    | シーフ   | Lv.1: | シーフ | 性別  | 女   |
| 称号クラス      |       |       |     | 年齢  | 17歳 |
| 種族         | グライアイ |       |     | 境遇  | 傷病  |
| 出自<br>(効果) | 奇術師   |       |     | 目標  | 探索  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 18 | 21 | 18 | 9  | 10 | 9  | 9  |
| ボーナス  | 6  | 7  | 6  | 3  | 3  | 3  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 2  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 9  | 8  | 3  | 5  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 84 |
| MP   | 66 |
| フェイト | 6  |

| 装備品   |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ククリ     | 至近 | 0   | 7   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ククリ     | 至近 | 0   | 7   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    | 蝶の帽子    |    |     |     | 1   | 1  |    |    |    |
| 胴部    | 歪みの衣    |    |     |     |     | 6  |    |    |    |
| 補助    | トリックマント |    |     |     |     | 5  |    |    |    |
| 装身具   | 手入れ道具   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |    | 9   | 0   | 8   | 0  | 3  | 13 | 11 |
| スキル   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |         |    | 5   | 11  | 4   |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |    | 14  | 18  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |    | 14  | 18  | 13  | 12 | 3  | 13 | 11 |
| 総計(両) |         |    | 14  | 25  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |    | 3 d | 8 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 3 d |
| トラップ解除 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 冒険者セット    |  |
| バックパック    |  |
| ベルトポーチ    |  |
| 三徳包丁×2    |  |
| HPポーション×5 |  |
| MPポーション×5 |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 17  
 最大重量: 25  
 所持金: 14002  
 預金・借金:

| スキル名            | SL                                   | コスト | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定 | 制限    | メモ |
|-----------------|--------------------------------------|-----|--------|----|--------|----|-------|----|
| グライアイ:インビジブルハンド | ★                                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  | 短剣、双  |    |
| 効果:             | 携帯品に「分類:短剣」の武器が2つ以上ある場合、武器攻撃ダメージに+1d |     |        |    |        |    |       |    |
| ワイドアタック         | 5                                    | 4   | メジャー   | 武器 | 範囲(選択) | 命中 |       |    |
| 効果:             | 武器攻撃を行う。2体以上の場合ダメージに+[SL×2]          |     |        |    |        |    |       |    |
| AM:短剣           | ★                                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  | 短剣    |    |
| 効果:             | 命中判定+1d                              |     |        |    |        |    |       |    |
| バタフライダンス        | ★                                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  |       |    |
| 効果:             | 回避判定+1d                              |     |        |    |        |    |       |    |
| アンビデクスタリティ      | ★                                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  | 短剣、鞭  |    |
| 効果:             | ふたつの武器を総合し、「装備部位:双」に変更。              |     |        |    |        |    |       |    |
| スペシャライズ:短剣      | 5                                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  | 短剣    |    |
| 効果:             | 命中達成値、ダメージに+SLする。                    |     |        |    |        |    |       |    |
| ウェポンフォーカス:短剣    | ★                                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  | 短剣    |    |
| 効果:             | 武器攻撃ダメージに+5する。                       |     |        |    |        |    |       |    |
| デュアルフェイス        | ★                                    | -   | パッシブ   | -  | 自身     | -  | CL5以上 |    |
| 効果:             | 《グライアイ:〜》をもう一つ取得。【幸運基本値】に-3する。       |     |        |    |        |    |       |    |
| バリエーションフォーム     | ★                                    | -   | セット    | -  | 自身     | -  |       |    |
| 効果:             | 武器攻撃ダメージに+1dする。                      |     |        |    |        |    |       |    |
| グライアイ:ディメンションロウ | ★                                    | 4   | ムーブ    | -  | 自身     | -  |       |    |
| 効果:             | 武器攻撃ダメージをメイン終了時まで<無>属性ダメージに変換。       |     |        |    |        |    |       |    |
| ナイフパリ-          | ★                                    | 3   | DR直後   | -  | 自身     | -  |       |    |
| 効果:             | 物理ダメージを-[装備している武器の攻撃力の合計]する。         |     |        |    |        |    |       |    |
| ワイドストーム         | 3                                    | 3   | 効果     | -  | 自身     | -  |       |    |
| 効果:             | 武器攻撃ダメージに+3dする。                      |     |        |    |        |    |       |    |
| インタラプト          | ★                                    | -   | 効果     | 視界 | 単体     | -  | シナリオ回 |    |
| 効果:             | スキルを強制失敗させる。                         |     |        |    |        |    |       |    |
| フェイント           | ★                                    | 4   | マイナー   |    |        |    |       |    |
| 効果:             | 相手のリアクション-1D                         |     |        |    |        |    |       |    |
| ランナップ           | ★                                    | 3   | セットアップ |    |        |    |       |    |
| 効果:             | 戦闘移動                                 |     |        |    |        |    |       |    |

パッシブ含め メジャー:ワイドアタック 命中:3d+13 攻撃力:6d++23 (複数体の場合:6d+33) <無>属性ダメージに変換可能。

