

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	ヴァーナ			境遇	逃亡生活
出自(効果)	月光の祝福			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	13	6	13	7	8
ボーナス	2	2	4	2	4	2	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	4	4	5	4	2

HP	29
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	4	0	4	9	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	6	4	10	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
携帯大首領	
怪人用変装セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション*2	
MPポーション*0	

現在重量: 10
 最大重量: 13
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: シーン終了まで対象が行う回避判定+1D								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復								
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: シーン終了まで対象が行う【筋力】【器用】【敏捷】いずれか一つの判定の達成値+[SL+1]								
ウルフズサイト	1	-	判定直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果: その【敏捷】判定に+1D								
キャッツアイ	1	8	セットアップ	視界	単体	敏捷		
効果: 対象の【精神】と対決し、勝利すれば[逆上]を与える								
フェザー	1	6	落下	-	自身	魔術	1/シーン	
効果: 落下によって受けるダメージを0に変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

リーナ=ヴィス(Leana=Vith) 中の人:おぼろ

■大体こんな人
 元・ディアスロンド直属の見習い司祭。上層部の盲信にも似た思想に疑問を抱き、神殿を離れネオ・ダイナストカバルの元へ。そこで怪人になるための改造を受けた彼女は"はぐれアコライト"を自称し、神殿の行方不明者捜索を振り切りながら各地を転々としている。
 …あれ、地域密着型悪の組織の活動は？

享楽主義者であり、自分が楽しそうと思ったことには手を出さずいられない性格。一説には「彼女が姿を消した理由は神殿での暮らしに飽きたから」とも。長い放浪生活の中で培った逃走技術はかなりのものであり、日く「呼吸さえ満足に出来るならどんな場所でも逃走経路」らしい。

■おさななじみ
 神殿にいた頃は幼馴染のアンナと共に行動することが多かった…が、無鉄砲の過ぎる彼女との言い争いやケンカも絶えなかった。
 《アンデッドベイン》の撃ち合いが日常茶飯事だったらしいが、魔術の扱いはアンナの方が上手だったようだ。(現在、リーナは攻撃魔術を使うつもりはない)アンナは現在グランフェルデンで大司祭の地位に就き、リーナの捜索と